

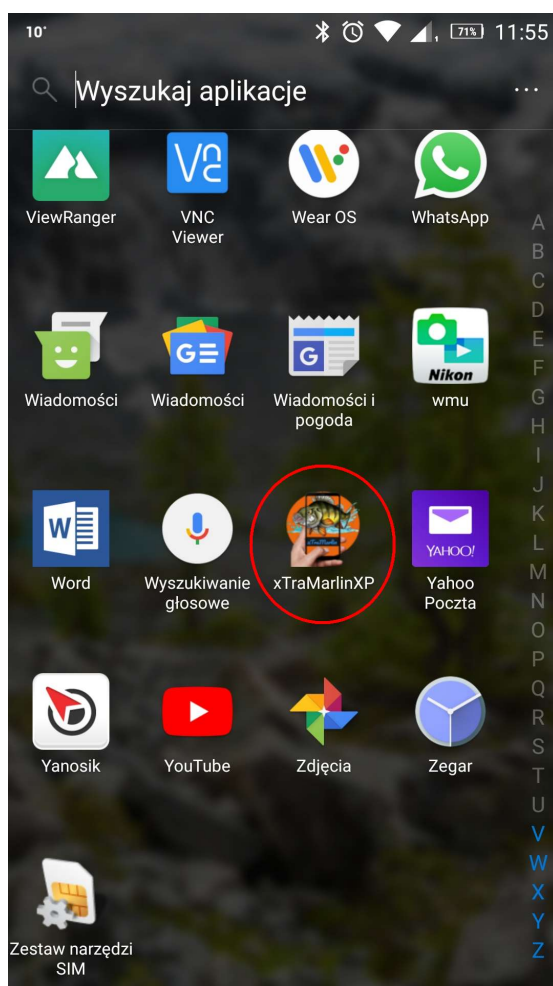
## Instrukcja używania aplikacji mobilnej xTraMarlinXP

Aplikacja jest uzupełnieniem systemu xtramarlin.pl. W

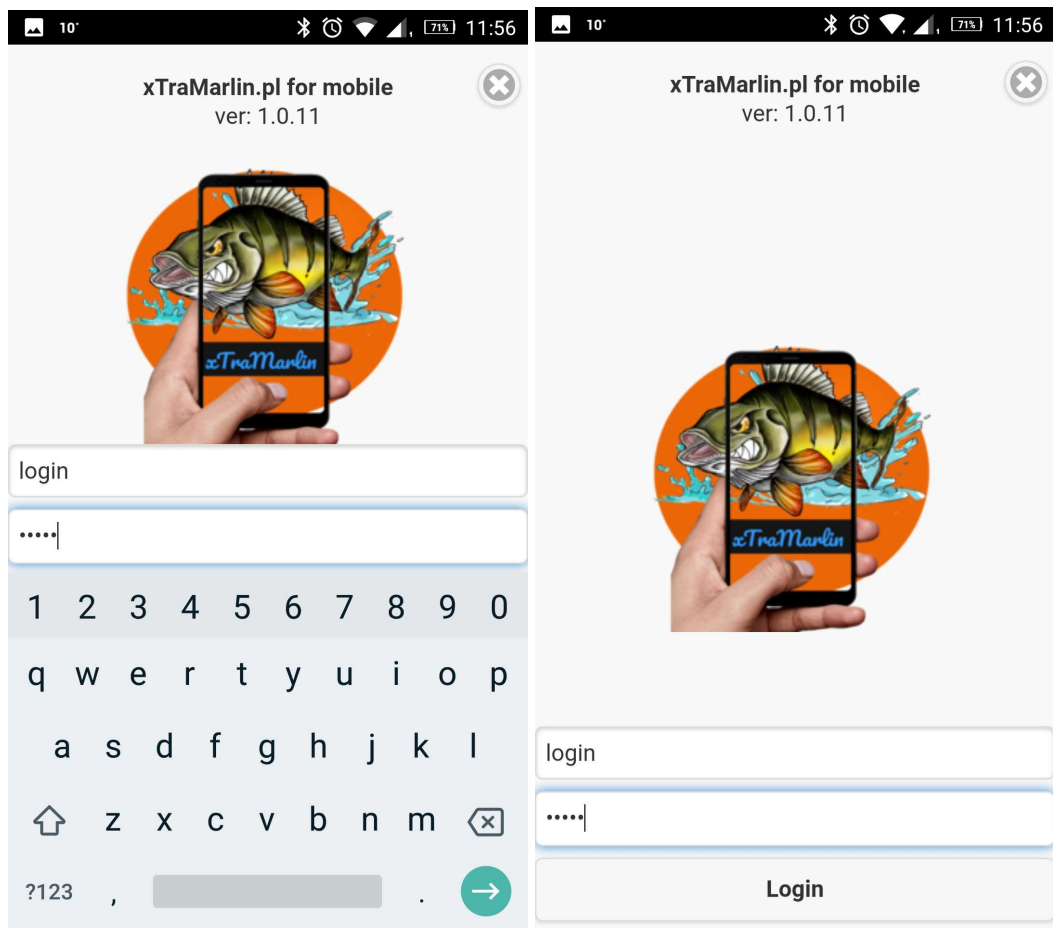
UWAGA! Instrukcja przedstawia sposób działania na przykładzie systemu Android. W systemie iOS (Apple iPhone) aplikacja może różnić się drobnymi niuansami.

Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji system będzie prosił o udostępnienie aparatu, lokalizacji, dostępu do dysku/usb. Proszę na wszystkie te prośby zezwolić. Inaczej aplikacja może nie działać poprawnie. Należy też ustawić odpowiednią głośność, by dźwięki aplikacji były słyszalne

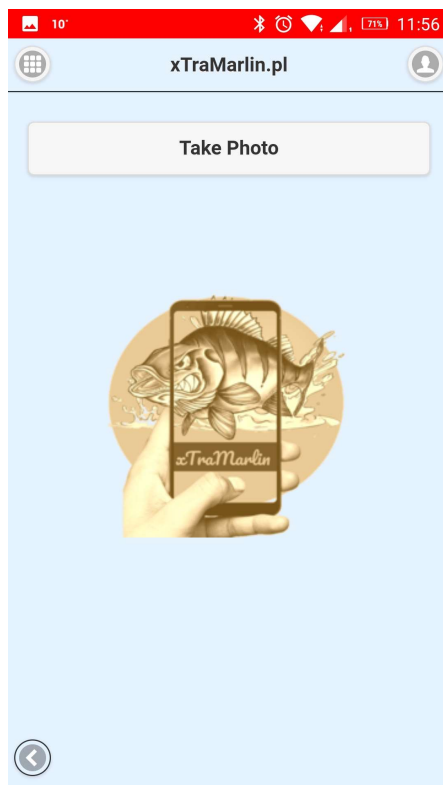
Po instalacji aplikacji i otrzymaniu od organizatora loginu i hasła uruchamiamy aplikację klikając w jej ikonę.



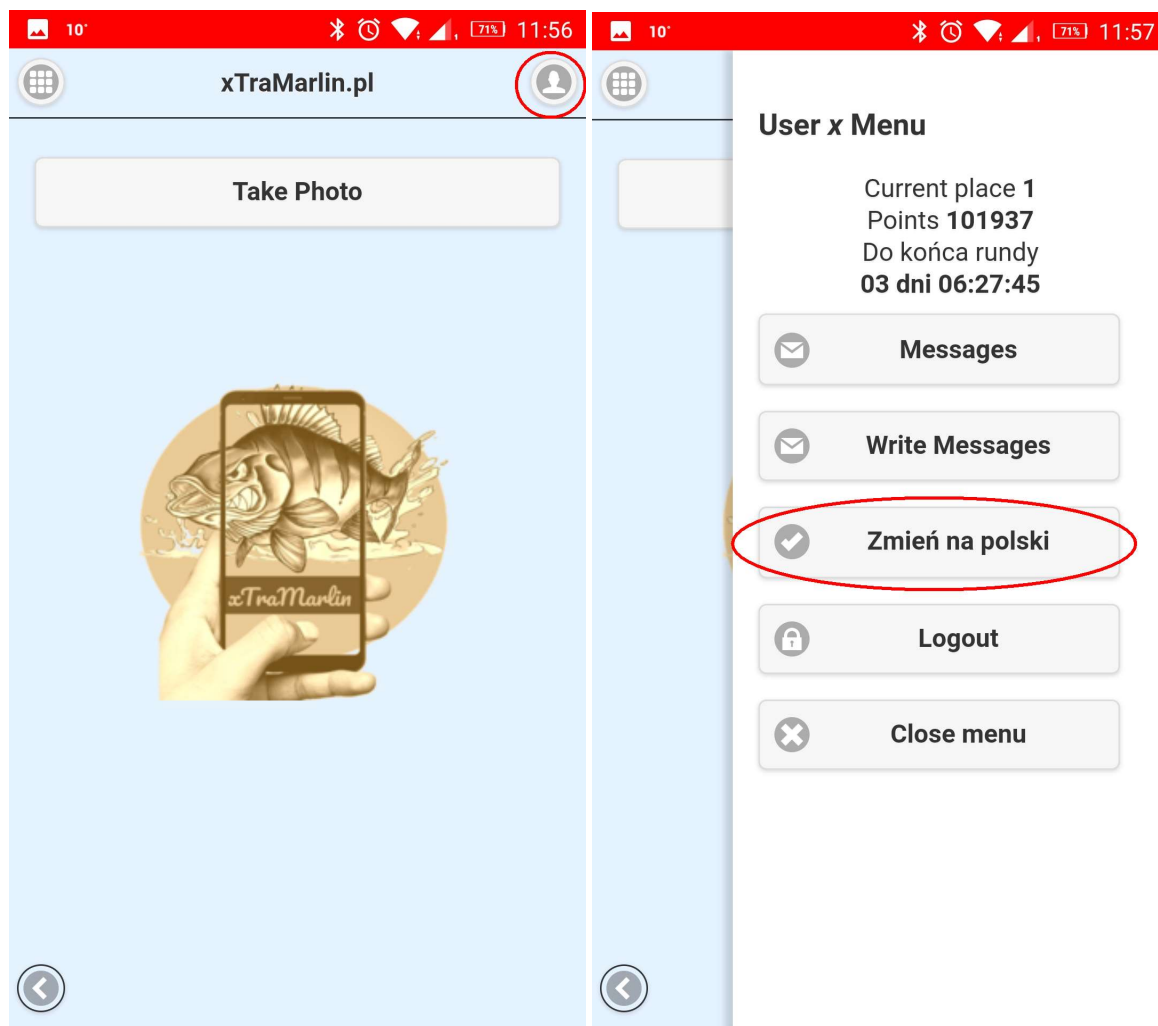
Po uruchomieniu aplikacji wpisujemy login i hasło drużyny, a następnie wciskamy klawisz Enter na klawiaturze, lub przycisk „Login”.



Po zalogowaniu ukaże się ekran główny aplikacji (w języku angielskim).

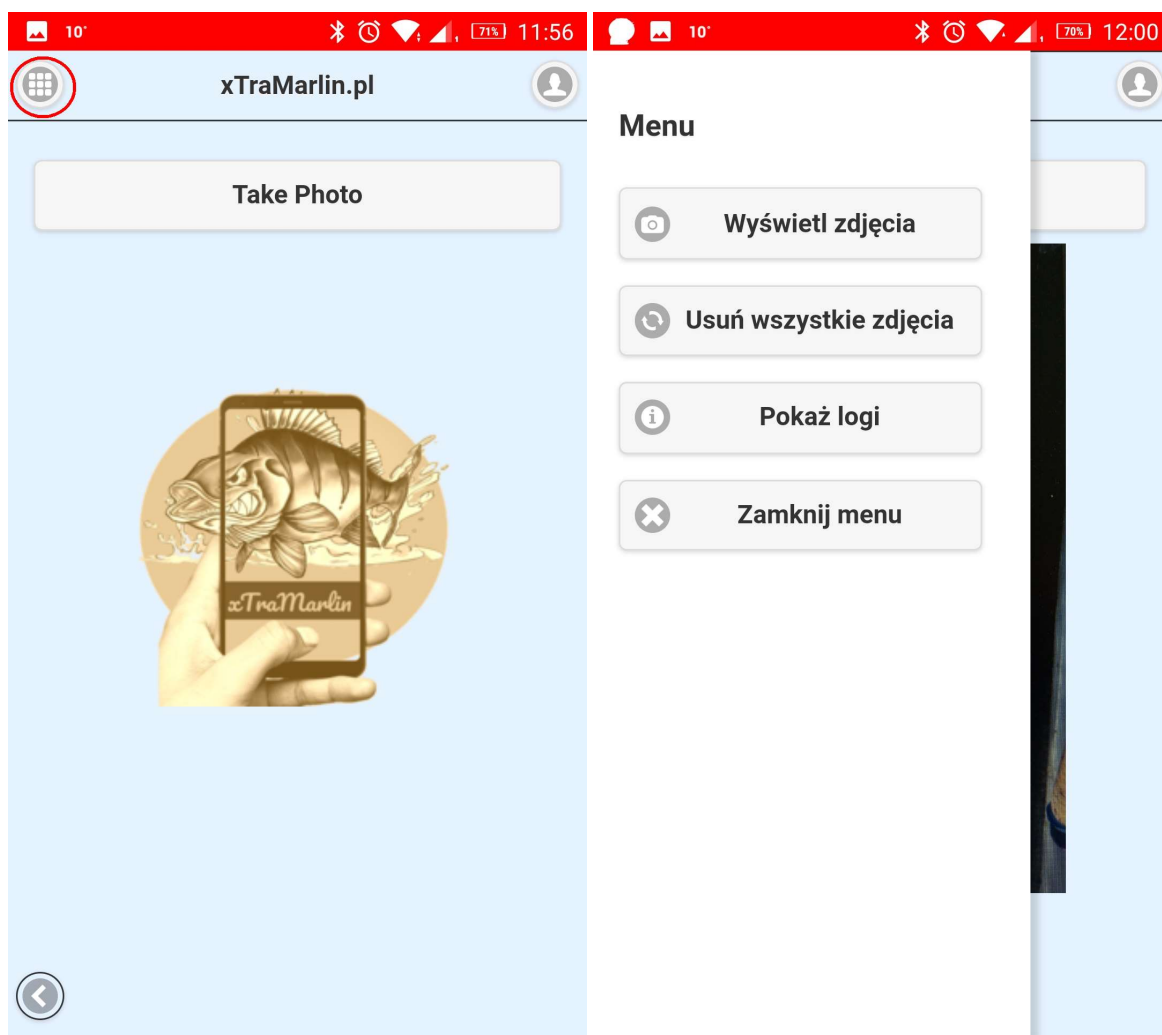


Zmiany języka dokonuje się poprzez kliknięcie w ikonkę „User menu” w prawym górnym rogu aplikacji, a następnie na przycisk „Zmień na polski”.



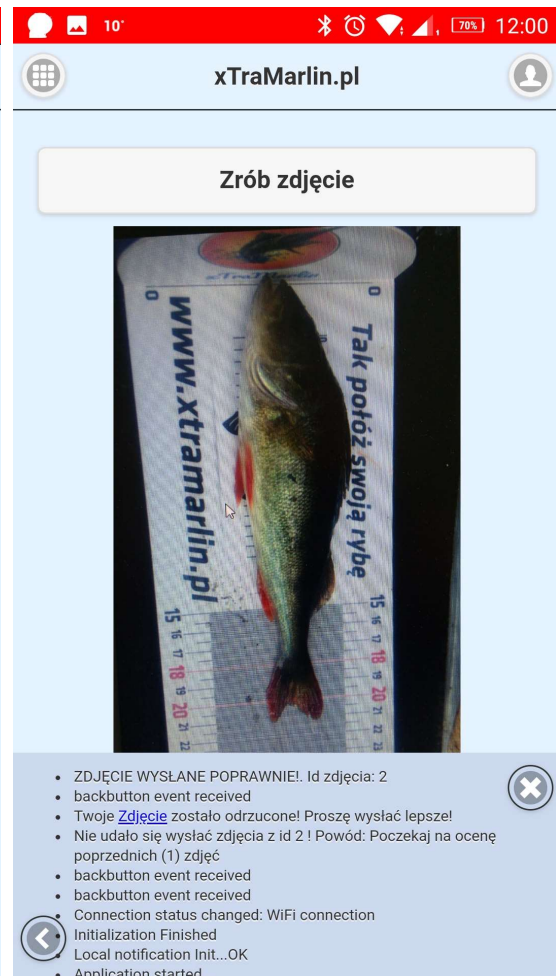
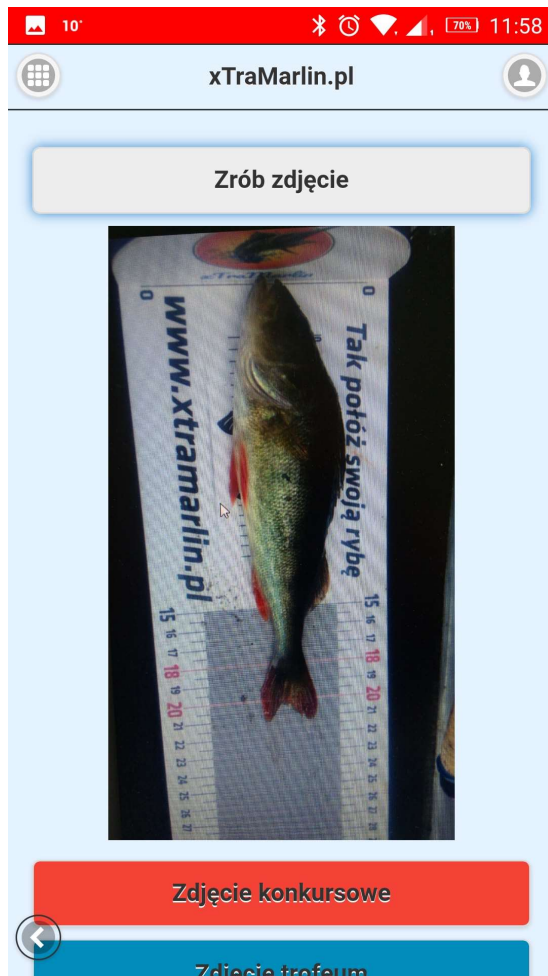
W tym menu widzimy naszą aktualną pozycję, czas który został do końca rundy, mamy dostęp do odebranych Wiadomości (Messages/Wiadomości), a klikając na przycisk „Write Messages/Napisz wiadomość” można napisać wiadomość do sędziego.

Klikając na menu z lewej górnej strony uzyskujemy dostęp do zdjęć, które zrobiliśmy do tej pory, można je przejrzeć, a te zdjęcia które z jakiegoś powodu nie zostały przesłane na serwer. Można też je usunąć.



Robienie i wysyłanie zdjęć konkursowych.

Klikamy na przycisk „Take Photo/Zrób zdjęcie”. Pojawi się formatka aparatu fotograficznego, gdzie po zaakceptowaniu zrobionego zdjęcia pojawi się ono na głównym ekranie aplikacji. Zdjęcie możemy w tym momencie wysłać jako konkursowe (różowy przycisk), albo jako trofeum (niebieski przycisk). Klikamy w przycisk, który odpowiada naszym działaniom (zdjęcie na konkurs, albo w celu pochwalenia się zdobyczą). Aplikacja będzie próbowała wysłać zdjęcie na serwer i wyświetli odpowiedni komunikat.

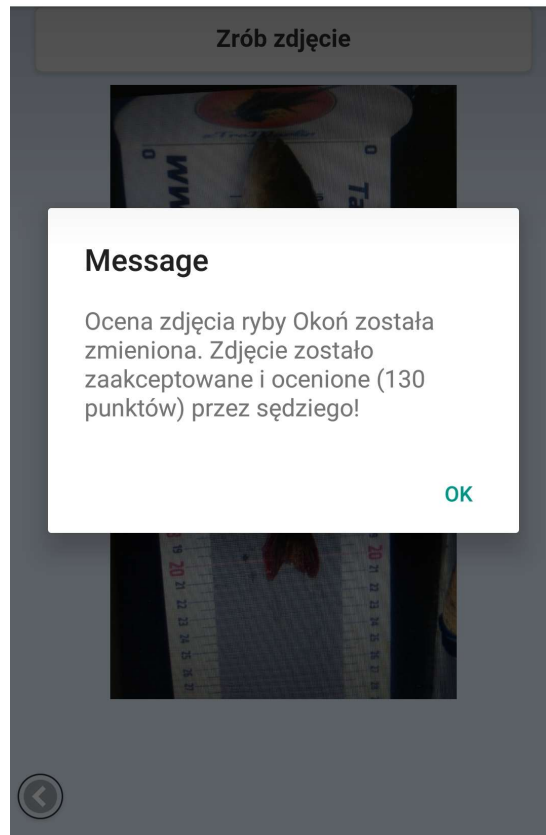


W tym momencie zdjęcie (konkursowe) trafia do oceny sędziego. Kiedy sędzia oceni (lub odrzuci) zdjęcie ryby w aplikacji zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat

xTraMarlinXP • teraz ▾




Obrazek

Ocena zdjęcia ryby Okoń została zmieniona. Zdjęcie..



Gdyby zdjęcie z jakiegoś powodu nie zostało wysłane (np. za dużo zdjęć czeka na ocenę, nie ma zasięgu sieci komórkowej) to wędkarz może wysłać je później (jeśli jest pewien, że jest odpowiednio zrobione) a rybę wypuścić do wody. Wykonuje się to klikając w lewe menu, wybieramy opcję „Wyświetl zdjęcia” a następnie przy zdjęciu, które chcemy wysłać raz jeszcze wciskamy klawisz „Retry/Ponów”. Gdyby jednak z jakiegoś powodu (np. zdjęcie zrobione przez pomyłkę) zdjęcie zechcemy usunąć, to należy przy miniaturce zdjęcia kliknąć w klawisz „Delete/Usuń”.

**UWAGA! Usunięte zostaną TYLKO lokalne kopie zdjęcia. Zdjęć przesłanych na serwer nie da się usunąć za pomocą tej aplikacji!**

xTraMarlin.pl					
Data/Godzina	id	Miniatura	Trofeum	Akcja	Usuń
2018-10-02 23:34:14	4		<input type="checkbox"/>	Ponów	Usuń
2018-10-02 23:32:43	3		<input type="checkbox"/>	Zdjęcie wysłane!	Usuń
2018-10-02 11:58:56	2		<input type="checkbox"/>	Zdjęcie wysłane!	Usuń