



## KOMUNIKAT Nr 1 II Zawody Spinningowe Teamów GPx Okręgu

Zarząd Okręgu Mazowieckiego Polskiego Związku Wędkarskiego w Warszawie informuje, że Okręgowy Kapitanat Sportowy organizuje w dniach **26-27.10.2024** r. II Zawody Spinningowe Teamów z cyklu GPx Okręgu Mazowieckiego PZW.

Zawody zostaną rozegrane w 2 turach zgodnie z Zasadami Organizacji Sportu Wędkarskiego cz. 5 oraz z zachowaniem wymiarów i okresów ochronnych ryb zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Rolnictwa i Rozwoju Wsi z dnia 12 lipca 2023 r. z późniejszymi zmianami w sprawie połowu ryb oraz warunków chowu, hodowli i połowu innych organizmów żyjących w wodzie.

Organizator nie zapewnia łodzi; drużyna jest zobowiązana do posiadania łodzi zgodnie z ZOSW i przepisami żeglugi śródlądowej.

**Organizator nie przewiduje oficjalnego treningu przed zawodami. Obowiązuje zakaz treningu w sektorze dzień przed zawodami.**

### Zgłoszenia

Zgłoszenia na zawody należy dokonać poprzez portal OM PZW: <https://ompzw.pl/rejestracja-uzytkownika> w nieprzekraczalnym terminie do **13.10.2024** r. do godz. 23:59. Opłata startowa w wysokości **385** zł od zespołu. Zaksięgowanie w ww. terminie przelewu opłaty startowej jest warunkiem przyjęcia i potwierdzenia dokonania zgłoszenia przez system. Zgłoszenie zostanie potwierdzone i przyjęte po zaksięgowaniu wpłaty a zgłaszający dostanie potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na pocztę e:mail podaną w formularzu, w wypadku braku opłaty startowej zgłoszenie nie jest wygenerowane przez system (brak zgłoszenia).

### Teren zawodów

Rzeka Narew i Jezioro Zegrzyńskie - sektor od Przekopu w m. Pogorzelec do początku ujścia rzeki Rządza - z wyłączeniem rzek: Bug, Rządza i Klusówka. Miejsca wypłynięcia: stacja Koła nr 6 Serock i plaża miejska w Serocku.



## Zasady pomiaru i zgłaszania ryb

1. Ryby zaliczane do punktacji zawodów – łącznie 15 sztuk w turze (zaliczone będzie 15 najwyżej punktowanych). Punktacja:

- a) szczupak i sandacz: za wymiar zaliczany do punktacji 550 pkt. + za każdy dodatkowy rozpoczęty centymetr 50 pkt.
- b) boleń: za wymiar zaliczany do punktacji 450 pkt. + za każdy dodatkowy rozpoczęty centymetr 50 pkt.
- c) pstrąg: za wymiar zaliczany do punktacji 350 pkt. + za każdy dodatkowy rozpoczęty centymetr 50 pkt.
- d) jaź i kleń: za wymiar zaliczany do punktacji 240 pkt. + za każdy dodatkowy rozpoczęty centymetr 40 pkt.
- e) okoń: za wymiar zaliczany do punktacji 100 pkt. + za każdy dodatkowy rozpoczęty centymetr 20 pkt.
- f) sum, głowacica: za wymiar 70 cm 1000 pkt. + za każdy rozpoczęty dodatkowy centymetr 100 pkt.

Za rybę zaliczaną do punktacji uznaje się rybę o długości większej od określonego dla niej wymiaru (ryba o długości równej wymiarowi nie jest zaliczana - nie dotyczy okonia):

- szczupak, sandacz - 45 cm;
- boleń - 40 cm;
- pstrąg - 30 cm;
- jaź, kleń - 25 cm;
- okoń - 20 cm;
- sum – 70 cm

Przykłady:

szczupak 45,0 cm – niezaliczony; 45,1 – 46,0 cm – 550 pkt;

46,1 -47,0 cm – 600 pkt

sum 70,1 -71 cm – 1100 pkt. okoń 20 cm – 100 pkt; 20,1 – 21,0 cm – 120 pkt

2. Za długość ryby uważa się odległość pomiędzy początkiem głowy a najdalszym krańcem promienia płetwy albo tarczy ogonowej.

3. Zgłaszanie ryb do Komisji Sędziowskiej będzie się odbywało poprzez wykonanie i przesłanie zdjęć (konieczny będzie dostęp do Internetu) przy użyciu aplikacji xTraMarlin dostępnej na urządzenia mobilne z systemem Android i iOS (do bezpłatnego pobrania ze sklepów z aplikacjami na te systemy). Każdy zawodnik ma obowiązek zapoznać się z zasadami jej działania przed zawodami. Na stronie internetowej <https://xtramarlin.pl> znajduje się opis i przewodnik po aplikacji. Loginy i hasła do aplikacji zostaną podane na identyfikatorach dla zawodników. W ramach odprawy technicznej będzie możliwość skorzystania z pomocy w uruchomieniu aplikacji.



4. Aplikacja zostanie odblokowana do zgłaszania ryb wraz z drugim sygnałem w turze i zablokowana 5 min. po trzecim sygnale (dodatkowy czas na przesłanie zdjęć ryb wyholowanych przed ostatnim sygnałem).

5. Zdjęcia ryb należy wykonywać na otrzymanych od organizatora miarkach, w poziomie, przykładając rybę prawym bokiem do miarki tak, aby zamknięty pysk ryby dotykał początku miarki, ale aby przymiar nie zginał przedniej części pyszczka, a ogon był maksymalnie rozciągnięty wzdłuż osi pomiaru.

6. Zdjęcie musi przedstawiać całą rybę, aby początek głowy i najdalszy koniec płetwy albo tarczy ogonowej były widoczne. Głowa i ogon musi być widoczny w całości, nie dopuszcza się składania płetwy ogonowej w celu wydłużenia ryby.

7. Prezentacja ryby i przytrzymanie jej na miarce dopuszczalne jest przy użyciu maksymalnie dwóch palców jednej dłoni. Palce muszą leżeć na rybie luźno nie przyciskając jej na siłę do miary. Palce powinny się znajdować tylko i wyłącznie na tułowie fotografowanej ryby (pod żadnym pozorem nie na płetwie ogonowej i nie na głowie pomiędzy pyszczkiem a pokrywą skrzelową).

8. Na zdjęciu, na wysokości głowy ryby, musi być widoczny identyfikator z numerem startowym, imieniem i nazwiskiem zawodnika.

9. Zdjęcie musi pokazywać rybę „z góry” czyli fotka powinna być zrobiona bezpośrednio nad rybą prostopadle, zdjęcia robione od tyłu lub przodu ryby będą odrzucane przez sędziego.

10. Nie będą zaliczane zdjęcia, które są nieczytelne (np. prześwietlone, zbyt ciemne, nieostre) lub przedstawiają: zakrwawioną rybę; rybę w niewłaściwej pozycji na miarce; niewidoczny lub nieczytelny identyfikator. W przypadku odrzucenia zdjęcia poprzez aplikację zostanie wysłana wiadomość o przyczynie, a zawodnik (team) zostanie niezwłocznie poproszony o jego powtórne wykonanie. Historia powiadomień jest do wglądu na życzenie zawodnika. Wszystkie odrzucone zdjęcia są do wglądu na życzenie zawodnika po turze zawodów.

11. Po wysłaniu zdjęcia należy zatrzymać rybę w siatce (bakiście) do czasu otrzymania poprzez aplikację informacji o zaliczeniu ryby. Jeżeli informacja nie przyjdzie w ciągu 5 minut, zawodnicy zobowiązani są do zgłoszenia tego faktu sędziemu (numery kontaktowe będą podane na identyfikatorach).

12. W uzasadnionych wypadkach sędzia na łodzi będzie weryfikował zgłaszane ryby. Jeżeli zgłoszona ryba zostanie zakwestionowana przez oceniającego zdjęcie jako potencjalnie martwa, zawodnik ma obowiązek zatrzymania ryby w siatce i wezwania sędziego w celu weryfikacji. Niezastosowanie się do tego będzie karane dyskwalifikacją w zawodach.

13. Ryba podwójnie zgłoszona bądź złowiona po raz drugi przez dany team/zawodnika będzie dyskwalifikowana i nie będzie zaliczana do punktacji.

14. Zdjęcia podlegają weryfikacji na bieżąco przez sędziego w celu wyeliminowania „podwójnych ryb”. Po zakończonej turze w menu aplikacji należy sprawdzić czy liczba złowionych i zgłoszonych ryb się zgadza. W przypadku niezgodności należy zgłosić ten fakt do biura zawodów (sędziemu) w czasie max 30 min od trzeciego sygnału - zakończenie (tury) zawodów.



15. Wszelkie protesty mogą dotyczyć wyłącznie zdjęcia wykonanego i przesłanego przez aplikację. Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za prawidłowe wykonanie zdjęcia. Inne zdjęcia nie będą brane pod uwagę przy przyznawaniu punktów.

16. W przypadku problemów z aplikacją lub przesłaniem zdjęcia zawodnicy są zobowiązani natychmiast zgłosić sędziemu, który podejmie decyzję co do sposobu rozwiązania problemu. Jeżeli w/w problemy nie zostaną zgłoszone sędziemu, ryba nie zostanie zaliczona.

### Informacje dodatkowe

- ✓ Biuro zawodów będzie się znajdowało w stacji Koła nr 6 Warszawa Wola, ul. Retmańska 75 w Serocku.
- ✓ Organizator nie odpowiada za powstałe szkody oraz kradzieże.
- ✓ Organizator zastrzega sobie prawo do sprawdzenia oraz przeszukania łodzi i sprzętu zawodników celem wyeliminowania wszelkich form łamania zasad
- ✓ i przepisów obowiązujących w zawodach.

### BEZPIECZEŃSTWO NA WODZIE

- ✓ Podczas trwania zawodów wszystkich uczestników obowiązują miejscowe przepisy żeglugowe zarówno w zakresie poruszania się po sektorze jak
- ✓ i wyposażenia jednostek w sprzęt zgodnie z przepisami. Za wyposażenie jednostek odpowiedzialni są ich użytkownicy. W przypadku załamania się pogody, Sędzia Główny ma prawo przerwania zawodów na czas trwania niebezpiecznych warunków. W takim przypadku zawodnicy otrzymają odpowiedni komunikat przez aplikację xTraMarlin i w tym czasie aplikacja nie będzie przyjmowała zgłoszeń złowionych ryb. Po ustaniu zagrożenia, zawodnicy otrzymają za pomocą aplikacji komunikat o wznowieniu zawodów w ciągu 15 minut od otrzymania komunikatu. W trakcie zawodów, w przypadku zauważenia innych zawodników lub osób potrzebujących pomocy na wodzie, zawodnicy mają obowiązek udzielić takowej pomocy oraz niezwłocznie powiadomić organizatora lub Komisję Sędziowską. Nieudzielenie pomocy będzie traktowane jako zachowanie niesportowe i nieetyczne.
- ✓ Zarówno podczas startu, jak i podczas przepływania obok innej łodzi w trakcie trwania zawodów obowiązuje bezwzględny zakaz falowania. W miejscach wypłynięcia w sektor będą wydzielone strefy Zakazu Falowania. Zakaz falowania dotyczy też sąsiedztwa portów/stanic. Nieprzestrzeganie tego przepisu może skutkować karą nałożoną przez Sędziego Głównego.

Z wędkarskim pozdrowieniem  
Wiceprezes ds. Sportu i Młodzieży  
Daniel Sobczak



### PROGRAM ZAWODÓW

#### **Sobota 26.10.2024 r. (I tura zawodów)**

- 6:30 – zbiórka sędziów w Biurze zawodów
- 7:30 – Potwierdzenie obecności zawodników u sędziów sektorowych w miejscu startu zgodnie z losowaniem - odprawa
- 8:00 – I sygnał – wypłynięcie łodzi
- 8:30 – II sygnał – rozpoczęcie tury
- 15:30 – III sygnał – koniec tury
- 15:30 – posiłek
- do 16:00 – czas na weryfikację wyników
- 16:30 – ogłoszenie wyników po I turze

#### **Niedziela 27.10.2024 r. (II tura zawodów)**

- 7:30 – Potwierdzenie obecności zawodników u sędziów sektorowych w miejscu startu zgodnie z losowaniem - odprawa
- 8:00 – I sygnał – wypłynięcie łodzi
- 8:30 – II sygnał – rozpoczęcie tury
- 15:30 – III sygnał – koniec tury
- 15:30 – posiłek
- do 16:00 – czas na weryfikację wyników
- 16:30 – ogłoszenie wyników zawodów i zakończenie zawodów